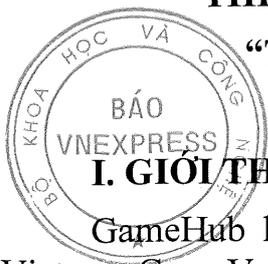


PHỤ LỤC
THẺ LỆ CHƯƠNG TRÌNH VIETNAM GAMEHUB
“TRAO CƠ HỘI CHO NGÀNH GAME VIỆT”



I. GIỚI THIỆU

GameHub là chương trình trong khuôn khổ Ngày hội Game Việt Nam - Vietnam GameVerse, nhằm tìm kiếm các dự án, sản phẩm game Việt tiềm năng, qua đó hỗ trợ phát triển và thúc đẩy đưa sản phẩm ra thị trường.

II. THẺ LỆ

Điều 1: Đối tượng tham gia

Các đơn vị/cá nhân tại Việt Nam đang phát triển sản phẩm/dự án game và có nhu cầu tìm kiếm nhà đầu tư, nhà phát hành hoặc các doanh nghiệp đồng hành.

Điều 2: Yêu cầu về sản phẩm/dự án game

- Không giới hạn số lượng sản phẩm/dự án game đăng ký tham gia của mỗi đơn vị hoặc cá nhân.

- Các sản phẩm/dự án game thuộc mọi thể loại, đã có phiên bản thử nghiệm (beta/demo) hoặc phiên bản chính thức, đều đủ điều kiện tham gia chương trình.

- Sản phẩm/dự án tham gia không vi phạm quy định về bản quyền, tuân phong mỹ tục, lịch sử và chủ quyền.

- Các thông tin liên quan đến sản phẩm/dự án phải minh bạch, chính xác; không cung cấp thông tin không rõ ràng hoặc sai sự thật.

Điều 3: Thời hạn tham gia và nơi nhận hồ sơ dự thi

1. Các giai đoạn:

Vòng thi	Thời gian	Hình thức
Vòng Sơ loại	05/03/2026 - 10/04/2026	Online
Vòng Đánh giá	20/04/2026 - 25/04/2026	Online
Vòng Chung kết	08/05/2026	Tại khu vực B2B - Vietnam GameVerse 2026

2. Cách thức đăng ký

- Các đơn vị/cá nhân đăng ký tham dự trên website của chương trình (Cổng thông tin GameHub) thông qua bản đăng ký với các trường thông tin do BTC yêu cầu.

- Email liên hệ: Gameverse@vnexpress.net

Điều 4: Hội đồng đánh giá và hình thức đầu tư

1. Hội đồng đánh giá và đầu tư

Đại diện các đơn vị phát hành, phát triển game hàng đầu được công bố danh sách trên cổng thông tin chính thức của chương trình.

2. Gói đầu tư

Top 05 sản phẩm/dự án tiềm năng nhất sẽ nhận được:

+ Gói truyền thông trị giá 100.000.000 VNĐ

+ Gói tiền mặt trị giá 50.000.000 VNĐ

+ Khoản đầu tư (tiền mặt hoặc gói hỗ trợ) từ các đơn vị trong Hội đồng đánh giá; Một sản phẩm/dự án có thể nhận được nhiều hơn 01 đơn vị tham gia đầu tư.

Điều 5: Cách thức đánh giá

1. Vòng Sơ loại (05/03/2026 - 10/04/2026)

- Các đơn vị/cá nhân có sản phẩm/dự án game sẽ đăng ký thông tin tại Cổng thông tin GameHub.

- Những sản phẩm/dự án đáp ứng tiêu chí được Ban Tổ chức lựa chọn vào vòng Đánh giá và được công bố một số thông tin cơ bản trên Cổng thông tin GameHub.

2. Vòng Đánh giá (20/04/2026 - 25/04/2026)

a) Giai đoạn 1 – Đánh giá hồ sơ:

- Hội đồng Giám khảo và các nhà đầu tư chấm điểm các sản phẩm/dự án dựa trên bộ tiêu chí của BTC.

- Các sản phẩm/dự án có điểm số cao nhất sẽ được lựa chọn bước vào Giai đoạn 2.

b) Giai đoạn 2 – Trình bày & phản biện trực tiếp

- Đại diện các đơn vị/cá nhân gặp gỡ Hội đồng đánh giá để trình bày về sản phẩm/dự án và nhận ý kiến nhận xét, định hướng phát triển.

- Mỗi đội có 05 phút trình bày và 10 phút trả lời câu hỏi, lắng nghe nhận xét.

- Các sản phẩm/dự án được đánh giá có tiềm năng sẽ được lựa chọn để tiếp tục hoàn thiện kế hoạch và tham gia pitching tại vòng Chung kết.

3. Vòng Chung kết (8/5/2026)

- Tại vòng Chung kết, các đơn vị/cá nhân sẽ trình bày về sản phẩm/dự án dự thi sau khi điều chỉnh/hoàn thiện.

- Mỗi đội có 10 - 15 phút trình bày và trả lời câu hỏi từ Hội đồng Đánh giá và Đầu tư trên sân khấu chính của sự kiện.

- Những sản phẩm/dự án được đánh giá tốt và có mức độ phù hợp cao với yêu cầu của cá nhân các thành viên trong Hội đồng sẽ nhận được chi phí đầu tư thích hợp.

- Một sản phẩm/dự án có thể nhận được nhiều hơn 01 đơn vị tham gia đầu tư.

Điều 6: Điều lệ và quy định

- Ban Tổ chức không chịu trách nhiệm đối với các trường hợp chậm trễ hoặc việc gửi, tiếp nhận thông tin của người tham gia không thành công.

- Mọi thông tin, tài liệu do người tham gia cung cấp phải đảm bảo chính xác, đầy đủ và minh bạch.

- Các cá nhân, tổ chức tham gia phải tự chịu trách nhiệm về nguồn gốc và bản quyền của sản phẩm dự thi theo quy định của pháp luật Việt Nam và các quy định quốc tế có liên quan. Ban Tổ chức không chịu trách nhiệm đối với các tranh chấp phát sinh liên quan đến quyền sở hữu hoặc quyền tác giả của các sản phẩm tham gia.

- Bằng việc tham gia chương trình, theo quy định của pháp luật Việt Nam, người dự thi đồng ý cho Ban Tổ chức được: công bố hoặc cho phép bên thứ ba công bố sản phẩm dự thi; trình bày sản phẩm trước công chúng; truyền đạt sản phẩm tới công chúng thông qua các phương tiện hữu tuyến, vô tuyến, mạng thông tin điện tử hoặc các phương tiện kỹ thuật khác theo quy định của pháp luật.

- Trong trường hợp phát sinh vấn đề trước, trong hoặc sau cuộc thi chưa được quy định trong điều lệ này, Ban Tổ chức có quyền xem xét và quyết định phương án xử lý.

